**Mögliche Spielvereinbarungen für das Rugbyspiel**

1. **Spielfeld:** Auf dem Rasenplatz ein 8 bis 10 Meter tiefes Malfeld abgegrenzt, in dem der Ball abgelegt wird, um einen „Versuch“ (je 5 Punkte) zu erzielen.
2. **Spielzeit:** 2 x 7 Minuten mit einer Halbzeitpause von einer Minute. Wenn in Turnierform gespielt wird, soll die Gesamtspielzeit nicht mehr als 60 Minuten betragen.
3. **Spielbeginn:** Ein Spieler der antretenden Mannschaft führt am Mittelpunkt der Mittellinie einen kurzen Antritt aus und läuft dann selbst oder passt ihn zu einem Mitspieler. Die gegnerischen Schüler müssen mindestens 10 Meter (in der Halle: 5 m) entfernt sein.
4. **Arten der Erfolge:** Für einen im gegnerischen Malfeld abgelegten Ball („Versuch“) erhält die angreifende Mannschaft 5 Punkte. Soweit ein Rasenplatz zur Verfügung steht und es ohne großen technischen Aufwand möglich ist, sollten die Versuche erhöht werden. Dabei wird versucht, den Ball aus dem Spielfeld von einem Punkt aus, der vom Ort des Versuchs parallel mit der Außenlinie verläuft, mittels eines Sprungtritts („Dropkick“) über die Querstange und zwischen beide Malstangen des gegnerischen Mals zu treten. Bei Erfolg werden dafür zu dem Versuch zusätzliche 2 Punkte berechnet.
5. **Foulspiel:** ist jede Aktion eines Spielers, die gegen den Geist des Rugbyspiels gerichtet ist und durch Behinderung, unfaires Spiel, schlechtes Benehmen, gefährliches Spiel (z. B. Hochhalten am Hals, Stoßen und Herumschleudern) gekennzeichnet ist.
6. **Spielkleidung:** Kein Spieler darf gefährliche Gegenstände wie Schnallen, Ringe oder Ohrringe tragen. Wenn Rugbyschuhe getragen werden, dann müssen sie an den Sohlen Noppen aus Gummi oder Kunststoff aufweisen.
7. **Fußspiel:** Kicken ist nur im Rahmen kurzer Überkicks über die herannahenden Verteidiger erlaubt. In kleineren Hallen sollte es herausgenommen werden.
8. **Abseits:** Im offenen Spiel ist ein Spieler in Abseitsposition:
* wenn er sich vor dem Ball aufhält, den ein anderer Spieler seiner Mannschaft zuletzt gespielt hat, und wenn er ins Spiel eingreift,
* wenn er sich bei einem Kick vor dem tretenden Spieler seiner eigenen Mannschaft aufhält oder
* wenn er sich bei einem offenen Gedränge oder Paket vor dem letzten Fuß eines Spielers seiner eigenen Mannschaft aufhält.

Aus: http://www.rugby-at-school.ch/fileadmin/rugbyatschool\_content/lehrmittel/RugbyInDerSchule.pdf Aufgerufen am: 02.07.2015