



Sekundarstufe

Download-Material

Karin Eckenbach | Katharina Ludwig

KlassenSpiele:
Classroom Games
for Superbrains

Lernförderung durch
Bewegungspausen

**SPIELEN
ERLAUBT
LERNEN**


Klett
Callmeyer



Sabine Kubesch
Praxis

Exekutive Funktionen und Selbstregulation

Neurowissenschaftliche Grundlagen
und Transfer in die pädagogische Praxis
7., überarbeitete Auflage

 hogrefe





Karin Eckenbach

Games for Brains

Spielerische Lernförderung durch Bewegung



Urheberrechtlich geschütztes Material

Sabine Kubesch (Hrsg.)

Exekutive Funktionen und Selbstregulation

Neurowissenschaftliche Grundlagen
und Transfer in die pädagogische Praxis



Institut Bildung plus

Sabine Kubesch