

Handout zum Workshop

a. Einsatz von Tablets zur Bewegungsanalyse

Bedarf: Tablet, (Handys)

Mögliche Programme (Android App-Store oder apple App-Store):

- **BAM Video Delay** (Das tool zur Bewegungsanalyse, das vielfältige Analysemöglichkeiten bietet, kostet 8,99 €. Hierbei können Bewegungen in bis zu vier unterschiedlichen Zeitverzögerungen dargestellt werden, ohne dass eine Speicherung der Daten erfolgt.)
- **Video Delay Instant Replay** (Basisversion ist kostenfrei und reicht von den Funktionen aus. Ein Hochladen bereits gespeicherter Videos ist nicht möglich und die Werbung verdeckt einen Teil des Bildausschnitts.)

Weitere Verarbeitungsmöglichkeiten (Videobearbeitung mit Kinovea)

Kinovea ist eine im Netz frei verfügbare, werbefreie und kostenlose Software (www.kinovea.org) mit der man unterschiedlichste Videos analysieren und bearbeiten kann. Darüber hinaus kann die Software zwei Bildschirme darstellen (split screen), die entweder eine Kamerawiedergabe (streaming) oder die Wiedergabe eines bereits gespeicherten Videos ermöglichen. Über die Bearbeitungssoftware lassen sich auch einzelne Bilder einer Bewegung extrahieren und man kann individualisierte Bildreihen anfertigen, die dann ggf. auch zur Fehlernalyse genutzt werden können.

b. Erstellung eines Orientierungslaufs (hier existieren auch weitere Einsatzmöglichkeiten)

Bedarf: Tablet, (Handy)

App: BIPARCOURS (<https://biparcours.de/>)

Die App Biparcours ist vollständig kostenfrei und wurde in Zusammenarbeit mit Bildungspartner NRW und dem Ministerium für Schule und Bildung (MSB) entwickelt. Bildungspartner NRW stellt damit Schulen und ihren Bildungspartnern kostenfrei ein interaktives, multimediales Lernwerkzeug zur Verfügung. Mit dem Parcours-Creator von BIPARCOURS werden aus Lerninhalten und Orientierungspunkten in der Schule oder an außerschulischen Lernorten mühelos spannende Themenrallyes.

Neben Informationen und Medieninhalten lassen sich in BIPARCOURS Aufgaben einbinden, die es nacheinander zu lösen gilt. Mögliche Komponenten sind:

- Einbau von Quizelementen
- Aufnahme von Foto-, Video- und Audioelementen
- Scannen eines QR-Codes
- Erreichen eines bestimmten Standortes
- ...

c. Fitness-Apps im Sportunterricht?

Bedarf: Tablet, (Handy)

Die 7-Minuten-App (Android App-Store oder apple App-Store) ist in der Basisversion kostenfrei und eröffnet einen ersten Einblick in die Nutzung von Fitness-Apps im Sportunterricht.

d. Unterricht mit Hilfe von virtual reality

Bedarf: iPad

Die App wurde von der Unfallkasse Hessen in Verbindung mit der Goethe-Universität Frankfurt erstellt und hilft bei der Gestaltung des Unterrichts im Bereich Le Parkour. Hindernisse können im vr-Format eingeblendet werden und darüber hinaus gibt es weitere sehr hilfreiche Unterrichtsmaterialien, die zusätzlich auch über die Homepage (<https://www.ukh.de/schule/schulsport/parkour-aber-sicher>) downgeloadet werden können

e. Weitere eingesetzte Apps (Orga)

Mentimeter – webbasiertes Programm (<https://www.mentimeter.com/>) zur Erstellung von Mind-maps oder auch zur Durchführung eines Feedbacks. Lediglich zwei Aktionen sind kostenlos, danach entstehen monatliche Kosten (Abo).

TeamShake – sehr hilfreiche App (Android App-Store oder apple App-Store) zum Erstellen von Zufallsgruppen. Jedem Gruppenmitglied können dabei zusätzliche Eigenschaften zugeordnet werden, sodass man dem Zufall auf die Sprünge helfen kann. (Einmalige Kosten für den Erwerb)

Edkimo – in Zusammenarbeit mit Qua-LiS NRW entwickeltes Feedbacktool (<https://edkimo.com/de/>). Enthält sowohl voreingestellte Feedbackformen, ermöglicht aber auch die Erstellung individualisierter Formen. (kostenfrei)

Alle weiteren Infos zur Fortbildung können über einen der folgenden QR-Codes geladen werden:

	
https://www.dropbox.com/sh/vc466i3u6se7buo/AABdTXrKULMRkGrbQmsj0bVQa?dl=0	https://padlet.com/OP73/ccmhd4szbm177neu

Weitere nützliche links:

link	Beschreibung
https://www.schulentwicklung.nrw.de/cms/fachportal-sport/start-/msb_fachportalsport.html	Fachportal Sport mit unterschiedlichen Schwerpunkten u.a. auch zur Digitalität im Schulsport
https://www.knsu.de	Portal des Fachbereichs Sport der Universität Koblenz mit vielen Tutorials zu unterschiedlichen Mannschafts- und Individualsportarten
https://www.sportunterricht.ch/tools/	Viele Einsatzmöglichkeiten für digitale Medien inkl. einer gut verständlichen Erläuterung
https://www.qrcode-monkey.com/de/	Website zum Erstellen für QR-Codes